AINIA desarrollará herramientas digitales más accesible para los agricultores

La investigación facilitará la adquisición de datos en campo mediante el uso de dispositivos móviles; mejorará la monitorización vía satélite de la evolución de las parcelas, y ofrecerá un sistema de apoyo e información para facilitar la toma de decisiones del agricultor, todo ello con herramientas digitales más accesibles.

Las tecnologías digitales son una palanca de transformación clave para la transición del sector primario hacia sistemas de producción más eficientes y sostenibles. Sin embargo, existen diversas barreras (superficie de las explotaciones, elevado coste de la tecnología, falta de capacitación de los usuarios…) que dificultan su incorporación a las tareas agrícolas.

Es por ello que AINIA ha iniciado el proyecto AGRISME dirigido a **investigar el uso de tecnologías digitales accesibles a las pequeñas y medianas explotaciones agrícolas**

valencianas.

Para ello, se seleccionará y adaptarán las tecnologías y herramientas (hardware y software) más adecuadas en términos de coste, complejidad y usabilidad para integrarlas en un prototipo piloto. La investigación se desarrollará en tres ejes: **facilitar la adquisición de datos de campo mediante el uso de dispositivos móviles, conectados y de bajo coste**; **mejorar la monitorización vía satélite de la evolución de las parcelas**, y ofrecer un sistema de que **facilite el acceso a la información** para facilitar la toma de decisiones y, como consecuencia, mejorar los resultados de las explotaciones agrícolas y la competitividad de las empresas. Durante todo el proyecto, AINIA contará con la colaboración de dos de las empresas agrícolas más importantes del sector, REVACITRUS y ANECOOP.

AINIA cuenta con una larga trayectoria en el desarrollo de proyectos relacionados con la agricultura de precisión. Es el caso de proyectos como Agridron, iDrone Hyperspectral Analytics y CERES, en los que se han podido trasladar innovadoras tecnologías fotónicas empleadas habitualmente en el control de alimentos en la industria al campo. Para ello, se han adaptado a diversas plataformas polivalentes y abiertas, basadas en drones y robots colaborativos, integrándolas con la capacidad de procesamiento en tiempo real.

AGRISME es un proyecto de I+D en colaboración con empresas para hacer más accesibles las herramientas digitales, que cuenta con el apoyo del Instituto Valenciano de Competitividad Empresarial (IVACE) y la cofinanciación de la Unión Europea a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER).